**O SEGREDO DA ÁRVORE DE VIDA**

Robert, um renomado explorador australiano, descobriu a localização exata de uma antiga pirâmide que havia sido habitada por nativos da florestaAmagonha. Em sua jornada, Robert precisa superar a floresta densa e perigosa, atravessar os rios e montanhas íngremes até chegar à entrada secreta da pirâmide. Com a ajuda de suas habilidades de sobrevivência na natureza, ele chegou à entrada do templo, rodeado por uma densa vegetação.

A pirâmide foi construída para proteger um tesouro lendário e estava repleta de salas com puzzles incrivelmente desafiadores e perigosos. Robert precisava resolver cada puzzle para desbloquear a próxima sala, para assim finalmente encontrar o antigo tesouro, "A Árvore da Vida", que possuía o poder de curar qualquer doença existente.

Enquanto ele avançava cada vez mais fundo na pirâmide, Robert começou a perceber que ele não fora o único a procurar o tesouro lendário. Outros aventureiros e caçadores de tesouros também já haviam tentado tal façanha. A sala que Robert avistou apresentava grande número de esqueletos de outros explorados que foram vencidos pela pirâmide.

Robert saiu da pirâmide com o tesouro lendário e uma sensação de realização incrível. Ele sabia que ele havia encontrado algo que mudaria sua vida e a vida de muitos outros para sempre. Ele nunca esqueceria a aventura incrível que ele viveu para encontrar a "Árvore da Vida".

**FASES:**

**Enigma para entrar na pirâmide:** puzzle composto pela interpretação do cenário pelo jogador. A quantidade de determinados itens (como árvores, montanhas e nuvens), resultará numa senha, liberando o acesso a pirâmide;

**Primeira fase:** o jogador deverá acionar duas placas de pressão, colocando simultaneamente sobre elas caixas. Com isso, o porta para o próximo puzzle irá abrir;

**Segunda fase:** um escuro labirinto a qual o jogador dispõe de uma única fonte de luz, uma tocha. Seu objetivo é encontrar a chave tomando cuidado com as armadilhas ali presentes;

**Terceira fase:** este puzzle será composto por uma sala com um grande jogo da memória no chão. O objetivo será resolver o desafio em um tempo limite de 30 segundos;

**Fase Final:** Robert deverá provar ser digno da Árvore da Vida por meio de um teste de ganância.